

Literaturliste „Wer spielt lernt besser“

100 Tipps & Tricks für Pinnwand und Flipchart

Weidenmann, Bernd; Weinheim; 2000

Anregungen, Tipps für die Arbeit mit Pinnwand und Flipchart.

500 Spiele für jede Gruppe für alle Situationen

Baer, Ulrich; Remscheid; 1988

Ein Buch mit 500 Spielen und Übungen, leider gibt es keine Sortierung oder Index. Die Übungen sind zum größten Teil sehr hilfreich für unterschiedliche Seminar- und Unterrichtssituationen.

66 Spiele für alle Sinne

Baer, Ulrich; Seelze; 1997

66 Spiele mit alltäglichen Materialien

Baer, Ulrich; Seelze; 1997

Das große Workshop-Buch

Lipp, Will; Weinheim; 1998

Konzeption, Inszenierung und Moderation von Klausuren, Besprechungen und Seminaren. Praxisnah und sofort umsetzbar. Empfehlenswert!

Dynamik in Gruppen

Stahl; Weinheim; 2002

Dieses Buch führt in sehr klarer und verständlicher Art und Weise in die Dynamik und Struktur von Gruppen sowie die Gestaltung von Gruppenprozessen ein.

Gruppenprozesse in die Hand nehmen

Straub, Heide; Brachinger; 2001

Ein Arbeitsbuch für Prozessberater, Moderatoren und Trainer auf der Grundlage der Moderationstechnik. Eine anschauliche und umfassende Einführung in die Moderationstechnik und Grundalgen für die Arbeit mit Gruppen.

Handbuch Active Training

Weidenmann, Bernd; Weinheim; 2006

Eine umfangreiche Sammlung von erlebnisaktivierenden Methoden für die Arbeit mit Gruppen. Ausführliche Beschreibungen.

Hunger nach Sinn

Straß, Uwe; Mannheim; 1995

Darstellung des stoff-ungebundenen Suchtpräventionsansatzes. Anregungen zur Umsetzung in der Schule. Mit einem großen Übungsteil und Methoden nicht nur zur Suchtprävention für Schulklassen, Jugendgruppen und Elternabende.

Interaktionsspiele (6 Bände)

Vopel, Klaus W.; 2004

Einer der vielen bekannten Spielsammlungen ...

Kurs- und Seminarmethoden

Knoll, Jörg; München; 1986

Vorstellung von Kurs- und Seminarmethoden mit ausführlichen Anmerkungen zu Grundlagen der Auswahl und des Einsatzes von Methoden sowie vielen Reflexionsfragen für Gruppenleiter/innen.

Lernen kann auch Spaß machen

Rabenstein, Reinhold; Münster; 3.Aufl.; 1989

Viele Spiele und Übungen zu Einstieg, Aktivierung, Reflexion und der Bearbeitung von Themen in Gruppen.



Lernziel: Systemkompetenz

Kriz, Willy Christian; Göttingen; 2000

Der Autor stellt die theoretischen und praktischen Grundlagen seines Trainingsprogramms zur Systemkompetenz vor. Dabei geht es um den Erwerb von Kompetenz mit komplexen, dynamischen Systemen. Mit vielen Beispielen, Techniken, Übungen und Planspielen.

Mehr Bewegung ins Lernen bringen

Müller, Rudolf; Weinheim; 2003

In diesem Buch werden Bewegungsübungen für Lernprozesse vorgestellt, die vier Ebenen ansprechen: Energie aufbauen, Gehirn stimulieren, Lernmotivation fördern und Lerninhalte wiederholen und vertiefen.

Perspektive-Newsletter

Straß, Uwe; Speyer; alle 2 Monate

Newsletter rund um Beratungs- und Trainingsthemen mit Linktipps und Hinweis auf Arbeitsblätter und andere Downloads auf www.uwestrass.de

Sichtbar

Rachow, Axel; Bonn; 2006

Tipps und Methoden zur Visualisierung und lebendigen Gestaltung von Lerninhalten. Inzwischen gibt es auch einen zweiten Band: "Sichtbar II"

Spielbar

Rachow, Axel (Hrsg.); Bonn 2.Aufl.; 2006

77 Seminarspiele in Form von Karteikarten. Kurz und knapp beschrieben. Mit vielen Klassikern.

Spiele für Workshops und Seminare

Beermann, Susanne; München; 2007

Kurz, Knapp und hilfreich: Die Autorin stellt für die unterschiedlichen Gruppenphasen Übungen und Methoden vor. Als Taschenguide passt das Buch in jeden Seminarkoffer.

Spiele: Der Punkt auf dem i

Wallenwein, Gudrun F. Weinheim; 5.Aufl.; 2003

Spiele und Übungen für Training, Seminare und Unterricht, in der Pause und nach der Pause, zum Lernen, Konzentrieren und Entspannen, zum Seminarbeginn und zum Seminarende.

Teamkompetenz

Kriz, Willy Christian; Nöbauer; Göttingen; 2006

Die Autoren stellen zunächst Konzepte, Modelle sowie Forschungsergebnisse zum Thema Teamkompetenz vor. Im zweiten anwendungsbezogenen Teil findet man neben Ausführungen zum erfahrungsorientierten Lernen eine umfangreiche Sammlung von Spielen und Übungen.

Trainer-Kit

Große Boes, Stefanie; Bonn; 2006

Die beiden Autorinnen stellen zu den Themen Kommunikation, Konflikt, Motivation, Stress, Selbststeuerung, Führung bekannte Theorien und Modelle vor und zeigen, wie man diese in Trainings vermitteln und anwenden kann.

Transfer: Damit Seminare Früchte tragen

Besser, Ralf; Weinheim; 2001

Strategien, Übungen und Methoden, die eine konkrete Umsetzung in die Praxis sichern. Ein wichtiges Buch gerade, weil es zu diesem Thema so wenig gibt. Sehr praxisnah und sehr hilfreich. Empfehlenswert

Warming-up in Seminar und Training

König, Stefan; Weinheim; 3.Aufl.; 2007

In diesem Buch findet man jede Menge konkrete Übungen und Spiele nicht nur für die Warming-Up-Phase. Ausführlich beschrieben mit Hinweisen zur Anleitung und Auswertung.



Wie die Gruppe laufen lernt

Langmaack, Braune-Krickau; München; 1989

Anregungen zum Planen und Leiten von Gruppen. Von der Vertragsverhandlung bis zur inhaltlichen Planung. Mit Checklisten und Praxisanleitungen. Arbeitspapiere zum Verständnis von Gruppen- und Leitungsprozessen

Psychodrama in der Erwachsenenbildung

Manfred Arndt & Eva Lüffe: Skript zur gleichnamigen Weiterbildung



Links

Informationen zu New Games, mit einigen Spielbeschreibungen

http://www.schule.at/index.php?url=themen&top_id=4372

Eine riesige Spielesammlung Online

<http://spielearchiv.ejeb.de/01.htm>

Eine Spielesammlung, die teilweise kostenlos zugänglich ist und immer erweitert wird. Man kann einen Newsletter abonnieren, in dem auf neue Spiele verwiesen wird.

<http://www.mwonline.de/online/themen/3/Ideenfabrik/Ideenfabrik.html>

Artikel bei Wikipedia zu Spielpädagogik

<http://de.wikipedia.org/wiki/Spielp%C3%A4dagogik>

Einführung in die Spielpädagogik

<http://www.toni-wimmer.at/material/Einfuehrung%20Spielpaedagogik.pdf>

Reader zum Thema Spielen der Uni Marburg von Gerd Adrian

<http://www.staff.uni-marburg.de/~adrian/ReaderSpielen.pdf>

Adressen für Seminarmaterial:

Blankokarten etc.: Bestellungen über die „Arbeitsmittelwerkstatt“:

www.schmitt-lehrmittel.de/ (Rubrik: Blankomaterial + Spielezubehör)

Moderationsmaterial online bestellen:

<http://www.neuland.eu/>

